

Titel GTA-Angebot: <div style="text-align: center; font-size: 2em; color: red; font-weight: bold; margin-top: 10px;">Fußball</div>	GTA-Nr.:
------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------

GTA-Leiter/in: <div style="text-align: center; color: blue; font-weight: bold;">Herr Klose</div>	Klassenstufe(n): <div style="text-align: center; color: blue; font-weight: bold;">ab Kl. 8</div>	max. Teilnehmerzahl: <div style="text-align: center; color: blue; font-weight: bold;">max. 16</div>
-----------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------



Spielen wie die die Weltmeister

Wir wollen gemeinsam Fußball spielen und das freie Spiel draußen auf dem Allwetterplatz entwickeln und verbessern. Daneben sollen auch kleinere taktische, technische und konditionelle Einheiten auf dem Programm stehen. Ziel ist es, eine konkurrenzfähige Schulmannschaft auszubilden, die sich mit anderen Teams der Region im Wettbewerb messen kann.

Ich freue mich auf euch!

M.Klose

Hinweise:	<ul style="list-style-type: none"> - Schmuck ist grundsätzlich abzulegen - Fairness und Mannschaftsdienlichkeit werden vorausgesetzt
-----------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Wochentag/Uhrzeit/Dauer:	Was ist mitzubringen? wettergerechte Kleidung, Fußballschuhe (keine Stollen), bei Regen Hallenschuhe	Wo treffen wir uns? Allwetterplatz an der Turnhalle Reinsdorf
--------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------